

VIII ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ ПО ИНФОРМАТИКЕ И КОМПЬЮТЕРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

9-10 КЛАСС

Задача 1. Подбор пароля

В результате анализа подсистемы защиты удалось выяснить, что подтверждение имени пользователя, работающего за компьютером, осуществляется с использованием паролей. При проверке введенный пароль подвергается преобразованию при помощи функции, исходный код которой приведен ниже (см. таблицу 1). Результат работы функции сверяется с эталонами, хранимыми в базе данных, для принятия решения о том, верен пароль или нет. Приведите пароль, который пройдет описанную проверку, если известно, что пароль «АУТЕНТИФИКАЦИЯ» верен.

Таблина 1

```
C
                                                                          Pascal
int HASH(char *text)
                                                   function HASH (text: string):Integer;
  int k=0, H;
                                                    i, k, HA : Integer;
                                                   temp: array [1..4] of char;
  char temp[4];
  for (int i=0; (i<strlen(text))&&(k<4); i++)</pre>
                                                   begin
                                                    k := 1; i := 1;
                                                    while ((i \le Length (text)) and (k \le 4)) do
    if ((i+1)%2==1)
temp[k]=text[i]; k++;
                                                      if (i \mod 2 = 1) then
}
                                                        temp[k] := text[i];k := k+1;
  if (k<4)
                                                      end;
                                                      i := i+1;
for(;k<4;k++)
                                                    end:
temp[k]='F';
                                                    if (k \le 4) then
                                                    begin
  H = ((temp[0]-temp[3])&255)*256;
                                                      while k <= 4 do
  H += (temp[1]-temp[2])&255;
                                                        temp[k] := 'F'; k := k+1;
return H;
                                                      end;
                                                    end;
                                                    HA := ((ord(temp[1]) - ord(temp[4])) \text{ and } 255)*256;
                                                    HA := HA + ((ord(temp[2]) - ord(temp[3]))  and 255);
                                                    HASH := HA:
                                                   end;
```

Решение

Задача решается аналогично задаче первого варианта. Но для решения необходимо учесть, что:

- первоначально из пароля выбираются символы, стоящие на нечетных местах;
- если количество выбранных символом меньше 4, то в конец строки temp дописывается «F»; старший байт образа равен разности первого и четвертого символа строки temp, а младший разности второго и третьего символа;
- искомое значение образа равно $63493_{10} = 1111100000000101_2$. Обозначив первый и третий символ пароля, как P_1 и P_2 , составим следующие уравнения: P_1 -70=248 (mod 256) и P_2 -70=5 (mod 256).

Таким образом, пароль >*K* (где * – любой символ) верен.

Ответ: >*К*

Задача 2. Доступ

Специалисты по информационной безопасности, проанализировав компьютерную систему, пришли к следующим выводам:

- 1. В системе хранятся файлы F_1 , F_2 , F_3 ;
- 2. Система имеет в своем составе набор программ $S_0, S_1, ..., S_6$;
- 3. Удалось определить права, которыми обладают программы. Права доступа представлены в виде таблицы доступов.

Выясните, возможно ли чтение данных программой S_0 из файла F_1 ? Ответ обосновать.

	F_1	F_2	F_3	S_0	S_1	S_2	S_3	S_4	S ₅	S_6
S_0										
S_0 S_1				œ						
								t		
S_3					t					
S ₂ S ₃ S ₄									t	
S ₅	r									
S_6						ø	t			

Комментарий

Каждая строка таблицы доступов описывает права одной программы в системе. Каждый элемент строки описывает, какими правами обладает программа по отношения к элементу системы, которым помечен соответствующий столбец. Например, в приведенной таблице программа S_5 имеет право на чтение файла F_1 . В общем случае, программа может иметь несколько прав к одному и тому же элементу системы.

Право г (read) показывает, что программа может обратиться и считать данные, относящиеся к элементу. Права, обозначенные как t (take) и g (grant), являются соответственно правом брать право и давать право. Обладая этими правами, программы могут изменять набор прав доступа согласно правилам, приведенным в таблице.

Название правила	Состояние элементов таблицы доступов до применения правила	Состояние элементов таблицы доступов после применение правила
Take	O S ₁ S ₂ S _i — программа; S ₁ β O — файл или S ₂ t программа; β — любое право доступа	$ \begin{array}{c c} O & S_1 & S_2 \\ S_1 & \beta & $
Grant	O S ₁ S ₂ S _i — программа; S ₁ O — файл или S ₂ β g программа; β — любое право доступа	$ \begin{array}{c c} O & S_1 & S_2 \\ S_1 & \beta & $
Create	S S—программа; S	O S S — программа; S β О — файл или программа;

Решение

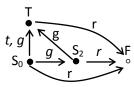
Аналогично решению задачи варианта 1 строим граф доступов.

$$\overset{\mathsf{S}_0}{\bullet} \overset{g}{\longleftarrow} \overset{\mathsf{S}_1}{\bullet} \overset{t}{\longleftarrow} \overset{\mathsf{S}_3}{\bullet} \overset{g}{\longleftarrow} \overset{\mathsf{S}_6}{\bullet} \overset{g}{\longrightarrow} \overset{\mathsf{S}_2}{\bullet} \overset{t}{\longrightarrow} \overset{\mathsf{S}_4}{\bullet} \overset{t}{\longrightarrow} \overset{\mathsf{S}_5}{\bullet} \overset{r}{\longrightarrow} \overset{\mathsf{F}_1}{\circ}$$

Используем следующие преобразования графа доступа:

- 1. программа S_4 преобразовывает граф по правилу take;
- 2. программа S_2 преобразовывает граф по правилу *take*;
- 3. программа S_1 преобразовывает граф по правилу take;

- 4. программа S_3 преобразовывает граф по правилу *take*;
- 5. программа S_6 преобразовывает граф по правилу *grant*;
- 6. программа S_0 создает программу Т по правилу *create*;
- 7. программа S_0 преобразовывает граф по правилу *grant*;
- 8. программа S_2 преобразовывает граф по правилу *grant*;
- 9. программа S_0 преобразовывает граф по правилу *take*.



В итоге, из полученного графа можно сделать вывод, что чтение данных из файла F программой S_0 возможно.

Задача 3. Сеть

В офисе 15 компьютеров объединены в сеть, посредством 22 проводных соединений. В целях обеспечения конфиденциальности информации было принято решение о введении дополнительных паролей для следующих групп, которые были построены по следующим принципам:

- 1. Если в последовательности соединенных компьютеров отправленная информация может вернуться отправителю, при этом не проходя два раза по одному и тому же каналу связи, то эти компьютеры объединяют в одну группу и используют один дополнительный пароль.
- 2. Компьютер может входит одновременно в несколько групп.
- 3. Если компьютеры группы содержатся в объединении двух и более групп, то этой группе не выделяется дополнительный пароль.
- 4. Если компьютер не входит ни в одну из таких групп, ему не выделяется дополнительный пароль.

Какое минимальное количество различных дополнительных паролей будет достаточно для осуществления такой связи?

Решение

Представим компьютерную сеть в виде графа, в компьютеры – это вершины, а рёбра – каналы связи. Поскольку все компьютеры имеют возможность обмениваться информацией между собой, то граф сети должен быть связен. Согласно условию в графе 15 вершин. Минимальное количество рёбер, необходимое для их соединения и образования связного графа – 14. (если надо можно доказать). Предположим, что соединили компьютеры с номерами і и ј. Между ними в графе уже существовал путь, добавление ребра образовало замкнутый путь – цикл. Поэтому всякий раз добавление в граф одного из оставшихся 8 рёбер будет приводить к тому, что будет образовываться новая группа. Следовательно, при добавлении очередного ребра к графу может возникнуть необходимость увеличения числа секретных ключей на 1. Число ключей равное 8 гарантированно обеспечит связь при любой конфигурации сети.

Ответ: 8 ключей.

Задача 4. Путаница

Вася совсем запутался и не может понять, что делает функция g, которую написал Петя. Объясните ему, каким образом она это делает (единственное, что он точно знает так это то, что на вход g Петя подает структуру p, у которой поле заполнено различными целыми числами от 0 до N-1).

```
#define N 10  struct \ P\{int \ v[N];\}; \qquad P \ a(P \ p)\{P \ r; \ int \ i=N; \\ while(i-->0)r.v[p.v[i]]=i; \qquad return \ r;\}P \ g(P \ p,int \ k) \\ \{P \ r=p;while(k)\{if(k\&1)r=a(p); \qquad p=a(p);k>>=1;\}return \ r;\}
```

Решение

Восстановим удобочитаемую структуру программы.

```
(1) #define N 10
(2) struct P { int v[N]; };
(3) P a(P p){
(4) Pr;
(5) int i=N;
(6) while(i-->0)
(7)
       r.v[p.v[i]]=i;
(8) return r;
(9)}
(10) P g(P p, int k)
(11) {
(12) P r=p;
(13) while(k){
        if(k&1)
(14)
(15)
        r=a(p);
(16)
      p=a(p);
(17)
       k>>=1;
(18) }
(19) return r;
(20)
```

По аналогии с решением задачи 4 можно показать, что двозводит перестановку р в степень k методом бинарного возведения в степень.

Задача 5. Фильтр

Вася предоставил соседу Пете доступ к своей домашней Wi-Fi сети и сообщил ему ключ. Хитрый Петя захотел узнать имена всех учётных записей, которыми пользуется Вася на сайтах знакомств. Для перехвата данных он решил использовать специальную программу (сниффер). Петя очень ленив и не хочет проверять все перехваченные данные вручную, поэтому он воспользовался возможностями сниффера по анализу содержимого html-страниц с применением регулярных выражений. Помогите Пете написать регулярное выражение, позволяющее выделить искомый логин. Код типовой страницы авторизации имеет следующий вид:

```
$text = '
<html>
<head>
<title>Наш сайт знакомств лучший</title>
</head>
<body>
<form>
<input type="hidden" name="login"
value="vasyaisthebestofthebest@mail.ru "/>
<input type="text" id="user56789" name="login"
value="vasyaisthebestofthebest@mail.ru" class="loginstring"/>
<input type="hidden" name="password" value="bestman12"/>
```

```
<input type="password" name="password" class="passwordstring"/>
<input type="submit" name="action" value="Войти на сайт!" />
</form>
</body>
</html>';
```

Комментарий

Регулярные выражения предоставляют возможности для описания подстрок определенного вида. Для формирования регулярного выражения используются следующие элементы:

- 1. символ например, «а»
- 2. любой символ обозначается «.»
- 3. пробельный символ обозначается «\s»
- 4. диапазон символов обозначается «[]».Например:

[abc] – любая из букв a, b, c

[а-z0-9] – любая из малых букв латинского алфавита и цифра

5. отрицание диапазона:

[^a-z5] – не маленькая буква латинского алфавита и цифра 5

Для указания количества вхождений используются кванторы: «?» означает «0 или 1шт.» «+» означает «>= 1шт.», причем берется как можно большее количество символов «+?» означает «>= 1шт.», причем берется как можно меньшее количество символов «*» означает «>= 0шт.», причем берется как можно большее количество символов «*?» означает «>= 0шт.», причем берется как можно меньшее количество символов « $\{5\}$ » означает «5 шт.» « $\{5,8\}$ » означает «от 5 до 8 шт.» Например, « $\{5,8\}$ » означает « $\{5,8\}$ » означает «от 5 до 8 шт.»

Для извлечения подстроки используются круглые скобки, например, выражение: ($[0-9]+)\s+([0-9]+)$ сохраняет из строки «мои числа 45 567 234 56» числа: «45» и «567».

Решение

Строка, содержащая пароль, содержит открывающийся тэг *<input*, атрибуты *type* с опцией *hidden*и атрибут *name* с опцией *password*. Эти атрибуты соединены одним или несколькими пробельными символами. Таким образом, регулярное выражение должно начинаться следующим образом:

```
<input\s+type="hidden"\s+name="password"</pre>
```

Далее в атрибуте *value* храниться пароль, который записан в кавычках. Пароль может содержать любые символы, кроме кавычек, а значит, выражение, позволяющее его получить, выглядит следующим образом:

```
value="([^"]*)".
```

Соединяя результаты, полученные в первом и втором параграфах, при помощи любого количества пробельных символов, получаем искомое выражение:

```
<input\s+type="hidden"\s+name="password"\s+value="([^"]*)"</pre>
```

Omeem: <input\s+type="hidden"\s+name="password"\s+value="([^"]*)"